

Combat Sheet

Weapon	Attack	Parry	Damage (MoS)						Range				
	Roll	Roll	1	2	3	4	5	6	Point	Short	Med	Lng	Extr
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sprint	<input type="text"/>
Run	<input type="text"/>
Jog	<input type="text"/>
Walk	<input type="text"/>
Crawl	<input type="text"/>

Wound Thresholds			
	Bare	Armour	Shield
Flesh	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Deep	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kill	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Wounds	
Flesh	
Deep	
System Shock	<input type="text"/> of <input type="text"/>

Combat Sheet

Weapon	Attack	Parry	Damage (MoS)						Range				
	Roll	Roll	1	2	3	4	5	6	Point	Short	Med	Lng	Extr
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sprint	<input type="text"/>
Run	<input type="text"/>
Jog	<input type="text"/>
Walk	<input type="text"/>
Crawl	<input type="text"/>

Wound Thresholds			
	Bare	Armour	Shield
Flesh	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Deep	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kill	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Wounds	
Flesh	
Deep	
System Shock	<input type="text"/> of <input type="text"/>